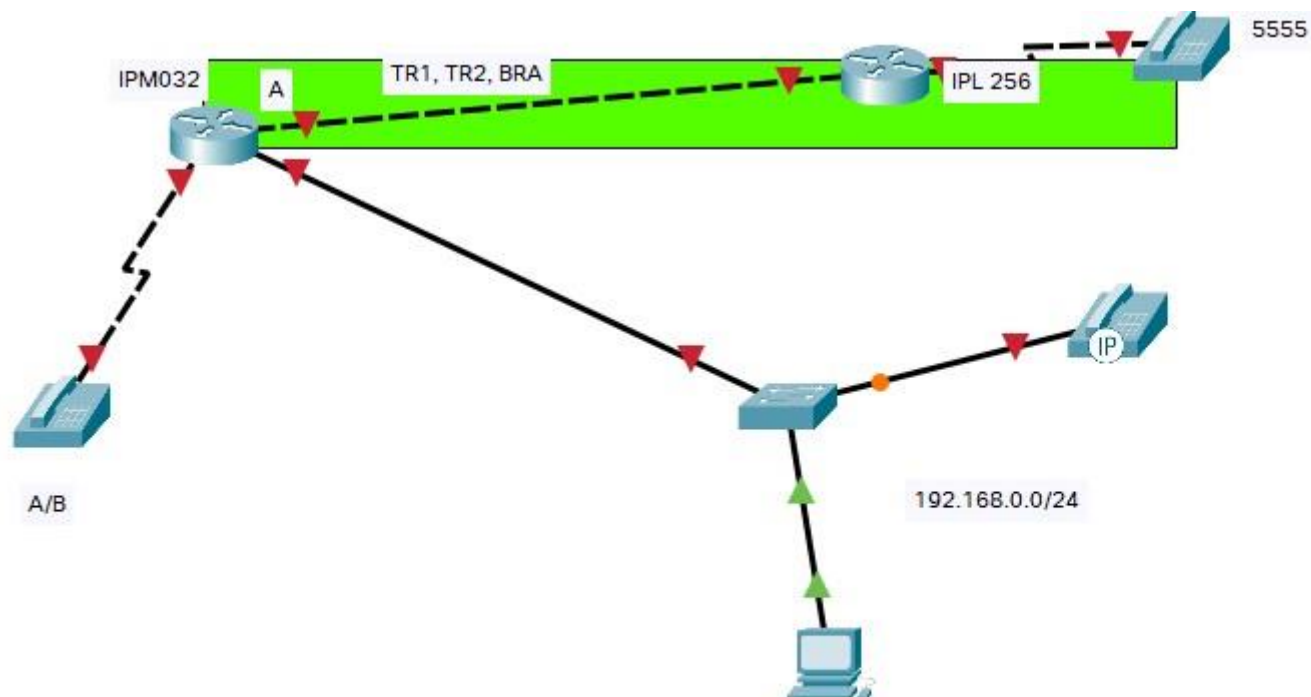


Zadanie 1

Cel: zarejestrowanie VoIP

Uwaga: Wykonujesz zadania i robisz zrzuty wklejając je w dokument tekstowy



SLICAN

1. Nazwa serwera telekomunikacyjnego = nazwisko
2. Utwórz abonentów Abonenci AB, VOIP - x01, x02 (x - numer z dziennika) (zrzut)
3. Rozpisz adresację na schemacie (zrzut)
4. Zaadresuj urządzenia – serwer telekomunikacyjny, stację, telefon VoIP (zrzut)

5. Sprawdź czy urządzenia się pingują – muszą ☺ (zrzut)
6. Zarejestruj Voip (zrzut)
7. Zadzwoń (zrzut) pomiędzy telefonem analogowym i VoIP'em
10. Ustaw ruch wychodzący tak aby
11. Skonfiguruj linię miejską analogową 1 na 55XX (XX- numer stanowiska) (zrzut)
12. Ruch przychodzący –z linii miejskiej TR1 na telefon analogowy (zrzut)

3.

PLATAN-PROXIMA

Uwaga: Serwer Platan ma ustawiony adres IP – nie zmieniać!!!

7. Zaloguj się na serwer PLATAN - adres IP poda nauczyciel
8. Nazwa serwera telekomunikacyjnego = nazwisko
9. Utwórz abonentów Abonenci AB, VOIP - x01, x02 (x - numer z dziennika) (zrzut)

13. Rozpisz adresację na schemacie (zrzut)
14. Zaadresuj urządzenia – serwer telekomunikacyjny, telefon VoIP (zrzut)
15. Sprawdź czy urządzenia się pingują – muszą 😊 (zrzut)
16. Zarejestruj Voip (zrzut)

17. Zadzwoń (zrzut)

Ważne: dla testowania połączeń wykonaj zrzuty z monitora systemu (centrala) i konsoli komputera

Po zakończonych zajęciach przesyłasz zrzuty z ekranu dokumentujące wykonanie ćwiczenia na adres j.dechnik@zsl.gda.pl temat: imię, nazwisko, klasa, grupa, data wykonania zadania oraz sprawozdanie (czas na sprawozdanie do północy w dniu w którym było zadanie)

Co na sprawozdaniu

- 1) Schemat
- 2) Rozpisana adresacja
- 3) Zrzuty podpisane ścieżkami
- 4) Dokumentacja z działania układu czyli zrzuty z monitora centrali i konsoli urządzenia (ping)